Life Of Mark - Episode 1: The List

**Ide():**

Livet af Mark som gymnasielærer. Hele spillet er baseret på dengang Mark mistede sin PC i toget. Vi fremstiller en absurd fortælling om hvordan Mark skal finde sin PC igen, for at kunne tjekke fravær. Herfra kommer “The List”, hvilket refererer til klasselisten på Marks computer.

For at få klasselisten tilbage møder Mark en masse udfordringer som skal tackles, og det bliver alt sammen fortalt i en ufatteligt absurd, men samtidig “immersive” fortælling.

**Hvordan vinder man?():**

Selve spillet kommer til være et story spil. Så den måde man vinder spillet på er ved at komme til enden af spillet. Derudover er der fjender i spillet, som man, i vores state-of-the-art kampsystem, skal nedkæmpe.

**Hvordan taber man?():**

Der ville være nogle udfordringer i løbet af spillet og hvis man ikke kan klare udfordringerne kommer man tilbage til sidste save.

**Hvordan Styrer man?(controls):**

Vi benytter w, a, s, d til at styre rundt. I hovedmenuen og i settings bruger vi w, a, s, d og mellemrumstasten som en “select” knap.

Mellemrum (space) bliver brugt generelt som en interaktiv knap, når noget kan interageres med.

Der kommer til at blive et kampsystem, men controls til det er ikke fastlagt endnu.

**Hvordan ser spillet ud?():**

Vi har valgt at lave bruge pixel art som design i stedet for at vælge et andet design som kræver flere detaljer, så vi kan være mere effektivt med vores tid og fokuserer mere på selve programmering af spillet.

**HOW TO LIFE OF MARK:  
For at køre spillet skal man åbne python-filen ”start.py”.** Hvis man åbner de andre filer kører de reelt set ingenting. De skal alle sammen køres igennem andre filer. Dette er gjort for at kunne skifte imellem filerne hele tiden, uden fejl.